

## Esame di Stato 2018

### Problema 1

1

$$y = f(x) = 1 - x \quad x \in [0;1]$$

L'equazione della curva  $\Lambda$  che descrive il profilo sull'intera mattonella si ottiene simmettizzando tale funzione rispetto agli assi e all'origine (ovviamente non è l'equazione di una funzione):

$$|x| + |y| = 1 \quad (\text{l'equazione deve essere invariante per trasformazioni } x \rightarrow -x, y \rightarrow -y)$$

2

Una funzione di 2° grado che rispetti le condizioni richieste ha come grafico un arco di parabola con vertice in  $(0;1)$ , ovvero

$$f(x) = ax^2 + 1 \quad x \in [0;1]$$

imponendo il passaggio per  $(1;0)$  si ha infine

$$f(x) = 1 - x^2 \quad x \in [0;1]$$

L'area della parte da colorare in grigio risulta:

$$S = \int_0^1 (1 - x^2) dx = \left| x - \frac{x^3}{3} \right|_0^1 = \frac{2}{3} \cong 67\%$$

per cui tale funzione non può soddisfare le condizioni richieste.

Procedendo con una funzione polinomiale di 3° grado:

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \quad x \in [0;1]$$

$$f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c \quad x \in [0;1]$$

da cui, imponendo le condizioni di passaggio e di derivabilità richieste:

$$\begin{cases} d = 1 \\ a + b + c + d = 0 \\ c = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d = 1 \\ b = -a - 1 \\ c = 0 \end{cases} \Rightarrow f(x) = ax^3 - (a+1)x^2 + 1$$

aggiungendo infine la condizione sull'area si ottiene:

$$S = \int_0^1 (ax^3 - (a+1)x^2 + 1) dx = \left| a \frac{x^4}{4} - (a+1) \frac{x^3}{3} + x \right|_0^1 = \frac{8-a}{12} = \frac{55}{100}$$

da cui:

$$a = \frac{7}{5} \quad \text{e} \quad f(x) = \frac{7}{5}x^3 - \frac{12}{5}x^2 + 1 \quad f'(x) = \frac{21}{5}x^2 - \frac{24}{5}x$$

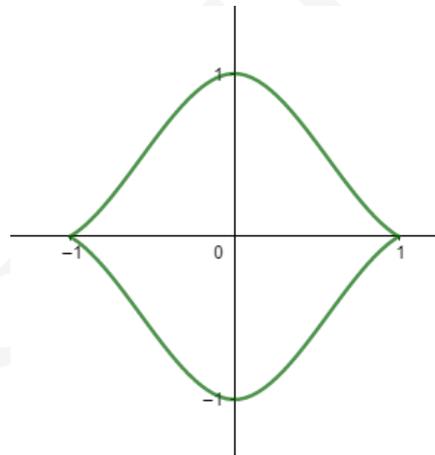
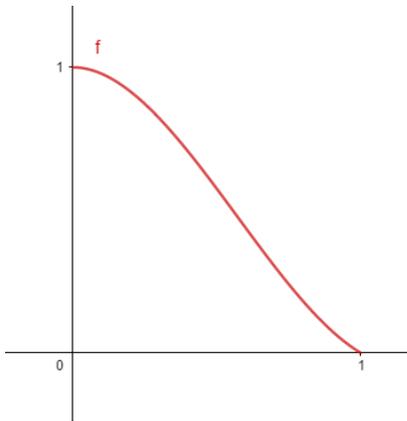
Essendo:  $f'(x) > 0$  per  $x < 0 \vee x > \frac{8}{7}$

la funzione è decrescente nell'intervallo  $[0; 1]$ , nel quale soddisfa pertanto la condizione  $0 < f(x) < 1$  per  $0 < x < 1$

Si ha poi:

$$f''(x) = \frac{42}{5}x - \frac{24}{5} \Rightarrow f''(x) > 0 \quad \text{per} \quad x > \frac{4}{7}$$

$x = \frac{4}{7}$  è un punto di flesso per la funzione, il cui grafico è riportato nella figura a sinistra:



che, con le simmetrie richieste, fornisce il disegno per l'intera mattonella riportato a destra; l'equazione di tale curva si ottiene come al punto 1:

$$|y| = \frac{7}{5}|x|^3 - \frac{12}{5}x^2 + 1$$

**3**

$$a_n(0) = 1, \quad a_n(1) = 0, \quad a_n'(x) = -n x^{n-1} \Rightarrow a_n'(x) < 0 \quad \text{per} \quad x \in ]0; 1[$$

$$b_n(0) = 1, \quad b_n(1) = 0, \quad b_n'(x) = -n(1-x)^{n-1} \Rightarrow b_n'(x) < 0 \quad \text{per} \quad x \in ]0; 1[$$

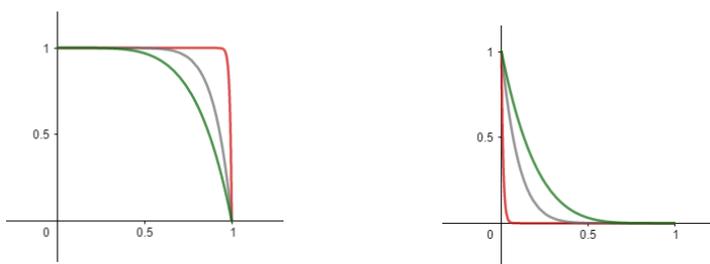
l'ultima conclusione è ovviamente valida per  $n \neq 1$ ; le funzioni  $a_n(x)$  e  $b_n(x)$  sono decrescenti in  $]0; 1[$ , per cui sono soddisfatte le tre condizioni imposte dal testo.

$$A_n = \int_0^1 (1-x^n) dx = \left| x - \frac{x^{n+1}}{n+1} \right|_0^1 = 1 - \frac{1}{n+1} = \frac{n}{n+1} \Rightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} A_n = 1$$

$$B_n = \int_0^1 (1-x)^n dx = \left| -\frac{(1-x)^{n+1}}{n+1} \right|_0^1 = \frac{1}{n+1} \Rightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} B_n = 0$$

Per  $n \rightarrow \infty$ ,  $a_n(x)$  tende alla funzione costante per  $x \in [0;1[$ , che approssima il lato orizzontale superiore ( $a_n(x) \approx 1$ ) e il lato destro del quadrato di lato unitario: la mattonella tende ad essere completamente colorata;  $b_n(x)$  tende invece alla funzione che approssima il lato orizzontale inferiore e il lato sinistro dello stesso quadrato ( $b_n(x) \approx 0$ ), per cui la mattonella tende ad essere completamente bianca.

A titolo di esempio, si riportano rispettivamente nelle figure a sinistra e a destra, alcune funzioni  $a_n(x)$  e  $b_n(x)$  con  $n = 5, 10, 100$



#### 4

Consideriamo le funzioni

$$a_2(x) = 1-x^2 \quad \text{e} \quad b_2(x) = (1-x)^2$$

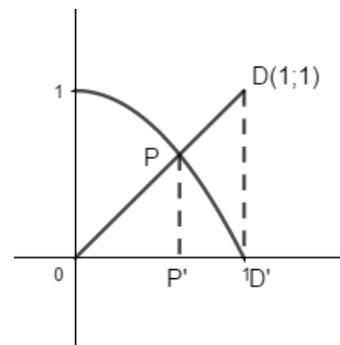
che intersecano la diagonale del primo quadrante rispettivamente nei punti

$$P = \begin{cases} y = 1-x^2 \\ y = x \end{cases} \Rightarrow P\left(\frac{\sqrt{5}-1}{2}; \frac{\sqrt{5}-1}{2}\right) \quad \text{e}$$

$$Q = \begin{cases} y = (1-x)^2 \\ y = x \end{cases} \Rightarrow Q\left(\frac{3-\sqrt{5}}{2}; \frac{3-\sqrt{5}}{2}\right)$$

La probabilità che la goccia cada sulla parte non colorata è data dal rapporto tra la lunghezza del segmento PD e la lunghezza della diagonale, rapporto uguale, per il Teorema di Talete, al rapporto tra le rispettive proiezioni sull'asse x (analogamente per il punto Q, non riportato in figura).

Il numero di mattonelle danneggiate può pertanto essere stimato dalla seguente relazione:



$$\begin{aligned} N_D &\approx 5000 \cdot 0,20 \cdot \left(1 - \frac{\sqrt{5}-1}{2}\right) + 5000 \cdot 0,20 \cdot \left(1 - \frac{3-\sqrt{5}}{2}\right) = \\ &= 5000 \cdot 0,20 \cdot \left(\frac{2-\sqrt{5}+1}{2} + \frac{2-3+\sqrt{5}}{2}\right) = 1000 \end{aligned}$$

Liceo Galilei

## Problema 2

1

$$f_k(x) = -x^3 + kx + 9 \Rightarrow f_k'(x) = -3x^2 + k$$

$$f_k'(0) = k, \quad f_k'(1) = k - 3$$

Da cui le due rette tangenti hanno rispettivamente equazioni:

$$r_k : y = kx + 9 \quad s_k : y - (8 + k) = (k - 3)(x - 1) \Rightarrow y = (k - 3)x + 11$$

che si intersecano in

$$M = \begin{cases} y = kx + 9 \\ y = (k - 3)x + 11 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{2}{3} \\ y = \frac{2}{3}k + 9 \end{cases} \quad \text{la cui ascissa non dipende dal parametro } k.$$

2

$$y_M = \frac{2}{3}k + 9 < 10 \Rightarrow k < \frac{3}{2}$$

quindi  $k = 1$  è il massimo intero che soddisfa la condizione richiesta.

Consideriamo la funzione (cubica)  $f_1(x) = -x^3 + x + 9$

$$\lim_{x \rightarrow \mp\infty} (-x^3 + x + 9) = \pm\infty$$

$$f_1'(x) = -3x^2 + 1 \Rightarrow f_1'(x) > 0 \quad \text{per} \quad -\frac{1}{\sqrt{3}} < x < \frac{1}{\sqrt{3}}$$

Presenta minimo e massimo relativi rispettivamente in  $A\left(-\frac{1}{\sqrt{3}}; 9 - \frac{2}{3}\sqrt{3}\right)$  e  $B\left(\frac{1}{\sqrt{3}}; 9 + \frac{2}{3}\sqrt{3}\right)$

$$f_1''(x) = -6x \Rightarrow f_1''(x) > 0 \quad \text{per} \quad x < 0$$

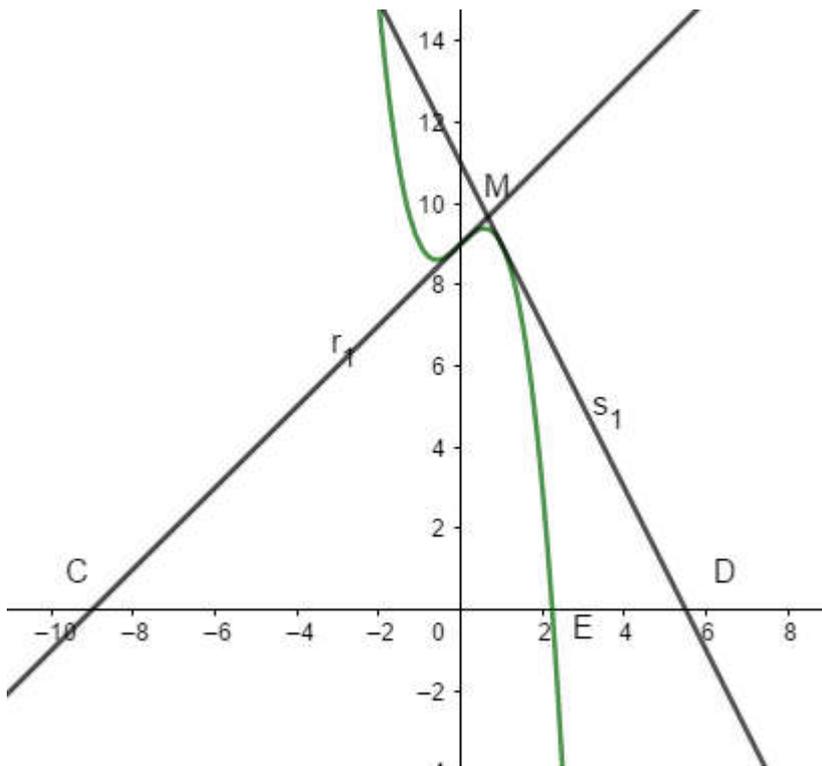
$F(0;9)$  è un punto di flesso con tangente inflessionale di pendenza  $f_1'(0) = 1$ ; il grafico risultante, comprensivo delle rette tangenti richieste al punto 3, è riportato nella pagina successiva.

3

Le rette richieste hanno equazione:

$$r_1 : y = x + 9 \quad s_1 : y = -2x + 11$$

$r_1$  coincide con la tangente inflessionale; le due rette si intersecano in  $M\left(\frac{2}{3}; \frac{29}{3}\right)$



e intersecano l'asse x rispettivamente nei punti di coordinate  $C(-9;0)$  e  $D\left(\frac{11}{2};0\right)$ , per cui il triangolo T

$$\text{ha area } S_T = \frac{1}{2} \left( \frac{11}{2} + 9 \right) \cdot \frac{29}{3} = \frac{841}{12}$$

Con metodi ordinari non è possibile determinare esattamente l'intersezione E della curva  $\Gamma_1$  con l'asse x (a meno di utilizzare la formula risolutiva dell'equazione di terzo grado), per cui tale punto deve essere ricavato con un metodo numerico<sup>1</sup>; osservando che nell'intervallo  $[2;3]$   $f(x)$  è continua, assume valori di segno opposto agli estremi,  $f'(x) < 0$  e  $f''(x) < 0$ , si può applicare il metodo delle tangenti per ottenere rapidamente una soluzione approssimata; si ha:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = x_n - \frac{-x_n^3 + x_n + 9}{-3x_n^2 + 1} = \frac{2x_n^3 + 9}{3x_n^2 - 1}$$

ottenendo la successione di soluzioni approssimate: 3; 2,42; 2,25; 2,24 ulteriori ricorsioni determinano correzioni oltre la seconda cifra decimale.

L'area della parte di piano interna al triangolo e giacente al di sopra del grafico  $\Gamma_1$  è pertanto data da:

$$\begin{aligned} S &= \int_0^{\frac{2}{3}} [x+9 - (-x^3 + x + 9)] dx + \int_{\frac{2}{3}}^{\frac{11}{2}} (-2x+11) dx - \int_{\frac{2}{3}}^{2,24} (-x^3 + x + 9) dx = \\ &= \int_0^{\frac{2}{3}} x^3 dx + \left| -x^2 + 11x \right|_{\frac{2}{3}}^{\frac{11}{2}} - \left| -\frac{x^4}{4} + \frac{x^2}{2} + 9x \right|_{\frac{2}{3}}^{2,24} \cong 13,21 \end{aligned}$$

<sup>1</sup> Naturalmente la soluzione può essere trovata immediatamente utilizzando la calcolatrice grafica, ammessa dal Miur all'Esame di Stato

La probabilità richiesta è infine data da:

$$P = \frac{S}{S_T} = \frac{13,21}{\frac{841}{12}} \cong 0,19$$

4

Indicata con  $y = P_n(x)$  la generica funzione polinomiale di grado  $n$ , si ha  $y' = P_n'(x) = Q_{n-1}(x)$ , ovvero la derivata è una funzione polinomiale di grado  $n-1$ .

L'equazione della normale alla curva in un punto di ascissa  $x_0$  ha equazione:

$$y - P_n(x_0) = -\frac{1}{P_n'(x_0)}(x - x_0) = -\frac{1}{Q_{n-1}(x_0)}(x - x_0)$$

imponendo il passaggio per l'origine, si ha:

$$-P_n(x_0) = \frac{1}{Q_{n-1}(x_0)}x_0 \Rightarrow Q_{n-1}(x_0) \cdot P_n(x_0) + x_0 = 0$$

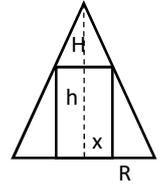
ottenendo un'equazione polinomiale di grado  $2n-1$  nella variabile  $x_0$ , che ammette al massimo  $2n-1$  soluzioni.

## QUESTIONARIO

1

Dato un generico cono di raggio di base  $R$  e altezza  $H$ , il suo volume è  $V_{cono} = \frac{1}{3}\pi R^2 H$ ;

indichiamo con  $x$  e  $h$  raggio e altezza del cilindro in esso inscritto, e determiniamone il volume massimo (nella figura a destra è riportata la sezione del solido).



Per la similitudine si ha:

$$\frac{x}{R} = \frac{H-h}{H} \Rightarrow h = H\left(1 - \frac{x}{R}\right)$$

il cilindro ha volume

$$V_{cil} = \pi x^2 h = \pi x^2 H\left(1 - \frac{x}{R}\right) = \pi H\left(x^2 - \frac{x^3}{R}\right) \Rightarrow V'_{cil} = \pi Hx\left(2 - \frac{3x}{R}\right)$$

che risulta massimo per  $x = \frac{2}{3}R$ , da cui  $V_{cil,MAX} = \pi H\left(x^2 - \frac{x^3}{R}\right) = \frac{4}{27}\pi R^2 H = \frac{4}{9}\left(\frac{1}{3}\pi R^2 H\right) < \frac{1}{2}V_{cono}$

2

Si ha:

$$p(4) = P; \quad p(3) = 2P; \quad p(2) = 4P; \quad p(1) = 8P$$

$$p(1) + p(2) + p(3) + p(4) = 15P = 1 \Rightarrow P = \frac{1}{15}$$

da cui:

$$p(4) = \frac{1}{15}; \quad p(3) = \frac{2}{15}; \quad p(2) = \frac{4}{15}; \quad p(1) = \frac{8}{15}$$

La probabilità che escano due numeri uguali è data da:

$$p_{uguali} = \frac{8}{15} \cdot \frac{8}{15} + \frac{4}{15} \cdot \frac{4}{15} + \frac{2}{15} \cdot \frac{2}{15} + \frac{1}{15} \cdot \frac{1}{15} = \frac{85}{225} = \frac{17}{45}$$

3

Cerchiamo preventivamente i punti in cui la curva ha tangente di pendenza  $m=-4$ .

$$y' = 3x^2 - 8x = -4 \Rightarrow x = \frac{2}{3} \vee x = 2$$

In tali punti retta e curva devono avere la stessa ordinata, pertanto:

per  $x = \frac{2}{3}$ :  $\frac{8}{27} - \frac{16}{9} + 5 = -\frac{8}{3} + k \Rightarrow k = \frac{167}{27}$

per  $x = 2$ :  $8 - 16 + 5 = -8 + k \Rightarrow k = 5$

4

Essendo:  $\frac{1}{e} \leq e^{\sin x} \leq e$  e  $-1 \leq \cos x \leq 1$  si ha:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} = +\infty \quad \text{infatti, per } x > 0 \quad 0 < e^{-x} < 1, \text{ quindi } \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} \geq \frac{3x - e}{5 + 1 + 1}$$

che diverge a  $+\infty$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} = 0 \quad \text{infatti: } \frac{3x - e}{5 + e^{-x} + 1} \leq \frac{3x - e^{\sin x}}{5 + e^{-x} - \cos x} \leq \frac{3x - \frac{1}{e}}{5 + e^{-x} + 1}$$

Primo e terzo membro convergono a 0 per cui, per il teorema del confronto, converge a zero anche il termine centrale.

5

Siano  $x$  e  $y$  rispettivamente il lato orizzontale e verticale del rettangolo.

Si ha:

$$2y + x + \frac{\pi}{2}x = 2 \Rightarrow y = 1 - \frac{\pi + 2}{4}x$$

$$S = xy + \frac{\pi}{8}x^2 = x - \frac{\pi + 4}{8}x^2 \Rightarrow S' = 1 - \frac{\pi + 4}{4}x$$

L'area massima si ottiene per  $x = \frac{4}{\pi + 4}$ ,  $y = \frac{2}{\pi + 4}$

6

La normale al piano nel punto T ha equazione:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

che, messa a sistema con la retta  $r$ , consente di determinare il centro C della sfera:

$$\begin{cases} -4 + 3u = t \\ -u = t \\ 1 - 2u = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = -1 \\ u = 1 \end{cases} \Rightarrow C \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

la cui distanza dal piano, pari al raggio della sfera, risulta:

$$R = \frac{|-3 + 1 + 2 + 14|}{\sqrt{14}} = \sqrt{14}$$

La sfera ha pertanto equazione:

$$(x+1)^2 + (y+1)^2 + (z+1)^2 = 14 \Rightarrow x^2 + y^2 + z^2 + 2x + 2y + 2z - 11 = 0$$

**7**

$$3 \int_a^{a+1} (x^2 + 1) dx = 3 \left[ \frac{x^3}{3} + x \right]_a^{a+1} = 3 \left[ \frac{(a+1)^3}{3} + a + 1 - \frac{a^3}{3} - a \right] = 3a^2 + 3a + 4 = 10$$

da cui segue  $a = 1 \vee a = -2$

**8**

I risultati possibili sono 10-0, 10-1 e 10-2 (simmetricamente per i due giocatori); indichiamo con A e B i due giocatori e supponiamo che vinca A; dal momento che la probabilità di vittoria di ciascuno dei due è  $p_A = p_B = \frac{1}{2}$ , il primo risultato può ottenersi con probabilità

$$p(10-0) = \left(\frac{1}{2}\right)^{10} = \frac{1}{2^{10}}$$

Perché la partita termini 10-1, il giocatore A deve vincere l'undicesima partita e perdere una qualunque delle prime 10, ovvero sono possibili sequenze del tipo ABAAAAAAAAA, la cui probabilità è:

$$p(10-1) = \binom{10}{1} \left(\frac{1}{2}\right)^{11} = \frac{10}{2^{11}}$$

Analogamente, perché la partita termini 10-2, A deve vincere la dodicesima partita e perderne 2 qualunque tra le prime 11, pertanto si ha:

$$p(10-2) = \binom{11}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^{12} = \frac{55}{2^{12}}$$

La probabilità totale, tenendo conto anche della possibilità di vittoria di B con le stesse modalità, risulta pertanto:

$$P = 2 \cdot \left( \frac{1}{2^{10}} + \frac{10}{2^{11}} + \frac{55}{2^{12}} \right) = \frac{79}{2^{11}} \cong 0,039$$

9

È immediato verificare, per sostituzione diretta, che i 3 punti appartengono al piano  $\alpha$ .

I lati del triangolo misurano:

$$\overline{AB} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2} = 2\sqrt{2}$$

Analogamente

$$\overline{AC} = \overline{BC} = 2\sqrt{2}$$

per cui il triangolo è equilatero; il suo centro (baricentro del triangolo) ha coordinate

$$O\left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}, \frac{y_A + y_B + y_C}{3}, \frac{z_A + z_B + z_C}{3}\right) = \left(\frac{7}{3}; \frac{1}{3}; \frac{4}{3}\right)$$

il quarto vertice del tetraedro giace pertanto sulla retta passante per O, normale al piano  $\alpha$ , la cui equazione parametrica è:

$$\begin{cases} x = \frac{7}{3} + t \\ y = \frac{1}{3} + t \\ z = \frac{4}{3} + t \end{cases}$$

imponendo la distanza dal punto A:

$$\overline{AO} = \sqrt{\left(\frac{7}{3} + t - 3\right)^2 + \left(\frac{1}{3} + t - 1\right)^2 + \left(\frac{4}{3} + t\right)^2} = 2\sqrt{2}$$

si ottiene  $t = \pm \frac{4}{3}$ , per cui i due possibili vertici del tetraedro regolare sono:

$$V_1\left(\frac{11}{3}; \frac{5}{3}; \frac{8}{3}\right) \text{ e } V_2(1; -1; 0)$$

10

Si ha:

$$y' = 2ke^{kx+2}$$

$$y'' = 2k^2 e^{kx+2}$$

per cui:

$$e^{kx+2}(2k^2 - 4k - 6) = 0 \Rightarrow k = 3 \vee k = -1$$